



## 3D STUDIO MAX BASE - CORSO ONLINE

**SETTORE:** GRAFICA 3D / MULTIMEDIA

**DURATA:** 28 ore

### FINALITÀ E OBIETTIVI

L'obiettivo del corso è quello di introdurre gli allievi alla realizzazione di un modello 3d da cui ottenere la simulazione virtuale dello stesso, assegnando correttamente materiali ed illuminazione, per arrivare ad ottenere una rappresentazione estetica a scopi di presentazione sia statica (immagine virtuale) che in movimento (filmato ed animazione).

### DESTINATARI

Corso specifico per i lavoratori/professionisti che desiderano iniziare a muoversi all'interno del software **3D STUDIO MAX** – non sono richieste competenze pregresse, ma la conoscenza di altri prodotti di progettazione cad può favorire un migliore apprendimento.

### STRUTTURA E CONTENUTO

Il corso è strutturato per permettere ai partecipanti di acquisire conoscenze e competenze specifiche sull'uso di **Autodesk 3DS MAX**

Durante il corso verranno trattati i seguenti macroargomenti:

- Introduzione al metodo di lavoro e gestione dell'interfaccia utente
- Creazione, gestione ed ottimizzazione degli oggetti bidimensionali
- Modellazione di base degli oggetti tridimensionale e di superfici
- Assegnazione di modificatori e parametri oggetti
- Comandi di visualizzazione
- Collegamento ed importazione con modelli 3d provenienti da altre applicazioni cad (autocad ecc)
- Applicazione dei materiali
- Inserimento e gestione delle fonti di illuminazione ambientale
- Gestione delle cineprese
- Breve introduzione all'animazione: editor tracce, animazione parametri, animazione telecamere

Eventuali approfondimenti su specifiche funzionalità di alto livello in base al tempo rimasto a disposizione.

### CORSI SUCCESSIVI

A seguito di questo corso, per gli interessati, è possibile frequentare il percorso specialistico **3DS MAX LIVELLO AVANZATO** (22 ore).

L'obiettivo del corso AVANZATO è quello di permettere agli utenti di comprendere tutte le fasi del rendering avanzato, della gestione approfondita di luci, materiali e modificatori di modellazione, e delle tecniche e comandi di creazione e configurazione delle animazioni, sfruttando appieno anche le nuove funzionalità introdotte con le ultimissime versioni del programma.

### SEDE

Il corso verrà attivato IN MODALITÀ SINCRONA (con il docente in diretta streaming) per simulare al meglio l'interazione allievo-docente nella modalità in presenza, e garantire un livello di apprendimento ottimale.

### INFORMAZIONI E ISCRIZIONI

**Segreteria:** da lunedì a venerdì dalle 8.30 alle 13.30; tel. 045/8167229

**Responsabile corsi:** Dott. Nicola Pepe [n.pepe@scaligeriformazione.it](mailto:n.pepe@scaligeriformazione.it) tel. 045/8167224

#### FONDAZIONE SCALIGERA FORMAZIONE

*Iscritta al n. 986 del Registro Regionale delle Persone Giuridiche*

Soggetta a direzione e coordinamento di **ENGIM VENETO** ai sensi dell'art. 2497-bis del C.C.

**Sede "M. Voltolini"** • 37139 - Verona • Via A. Berardi, 9 • Tel. 045.8167300 • Fax 045.8167210 • [areagiovani@scaligeriformazione.it](mailto:areagiovani@scaligeriformazione.it)

**Sede "S. Tubini"** • 37132 - Verona • Via G. Belluzzo, 2 • Tel. 045.8952039 • Fax 045.977914 • [segreteria.tubini@scaligeriformazione.it](mailto:segreteria.tubini@scaligeriformazione.it)

**Sede "L. Tosoni"** • 37069 - Villafranca (VR) Via Novara, 3 • Tel. 045.7900644 • Fax 045.7900399 •

[segreteria.tosoni@scaligeriformazione.it](mailto:segreteria.tosoni@scaligeriformazione.it)

Cod. Fisc. e P.I. 04047560232 • [PEC scaligeriformazione@pec.it](mailto:scaligeriformazione@pec.it) • [www.scaligeriformazione.it](http://www.scaligeriformazione.it)